



PubHubs Innovators

Calvin
Hindav
Tycho
Nikolai



Directe stakeholders

- ◆ Kenniscloud

- ◆ Zij leveren gebruikersinzichten en vormen de testomgeving voor het prototype.

- ◆ Technologie ontwikkelaars

- ◆ Ze vertalen ideeën, onderzoeksresultaten en feedback van gebruikers naar concrete technische oplossingen.

- ◆ Financieringspartners

- ◆ Deze partijen bieden financiële steun voor het project en ondersteunen duurzame businessmodellen.

Belangen/invloed/betrokkenheid

- ◆ Kenniscloud

- ◆ Toegankelijkheid voor burgers/hoog/actief bij betrekken.

- ◆ Technologie ontwikkelaars

- ◆ Realiseren van ideeën/Hoog/Actief bij betrekken

- ◆ Financieringspartners

- ◆ Steunen van een duurzaam project/gemiddeld/gemiddeld betrekken updates via mail.

Indirecte stakeholders

- ◆ Gemeente Amsterdam
- ◆ Zorginstellingen
- ◆ Publieke omroepen
- ◆ Open-source community
- ◆ Onderwijsinstellingen
- ◆ Beleidsmakers

Week 1

Doelen

1. Keuze maken om met PubHubs te werken
2. Kennismaken met verschillende ontwerpen
3. Onze doelen en visie presenteren

Details

- **Maandag 11/11/2024:** Beslissen in groep
- **Woensdag 13/11/2024:** Inspiratie opdoen via ontwerpen
- **Vrijdag 15/11/2024:** Presenteren van gezamenlijke visie

Week 2

Doelen

1. Oriënteren op verwachtingen
2. Stakeholders onderzoeken
3. Presenteren van een plan van aanpak

Details

- **Maandag 18/11/2024:** Verwachtingen doornemen
- **Woensdag 20/11/2024:** Literatuuronderzoek uitvoeren
- **Vrijdag 22/11/2024:** Feedback verwerken

Week 3

Doelen

1. Brainstormen over ideeën
2. Ideeën uitwerken
3. Drie uitgewerkte ideeën presenteren

Details

- **Maandag 25/11/2024:** Brainstormsessie
- **Dinsdag 26/11/2024:** Start uitwerken ideeën
- **Vrijdag 29/11/2024:** Presenteren aan opdrachtgever

Week 4

Doelen

Groepsopdracht uitwerken

Details

- **Maandag 2/12/2024:** Start groepsopdracht
- **Woensdag 4/12/2024:** Verder werken aan groepsopdracht
- **Vrijdag 6/12/2024:** Afronding groepsopdracht

Week 5

Doelen

1. Oriënteren en starten met prototypes
2. Werken aan de user story
3. Presenteren eerste versie prototype

Details

- **Dinsdag 10/12/2024:** Prototypes bekijken
- **Woensdag 11/12/2024:** User story uitwerken
- **Vrijdag 13/12/2024:** Presentatie prototype

Week 6

Doelen

1. Onderzoek naar benodigde licenties
2. Privacygaranties ontwikkelen

Details

- **Maandag 16/12/2024:** Literatuuronderzoek licenties
- **Vrijdag 20/12/2024:** Privacyoplossingen onderzoeken

Week 7

Doelen

1. Onderzoek naar benodigde licenties
2. Privacygaranties ontwikkelen

Details

- **Maandag 16/12/2024:** Literatuuronderzoek licenties
- **Vrijdag 20/12/2024:** Privacyoplossingen onderzoeken

Week 8

Doelen

Afronden van het project

Details

- **Maandag 6/1/2025 & Vrijdag 10/1/2025:** Laatste puntjes afwerken

Manifest

1. Privacy
2. Betrouwbaarheid
3. Professioneel
4. Communicatie
5. Openheid